

DESAFIO EMPREENDA UNOESTE – 2019

Regulamento

Pelo segundo ano consecutivo o ENEPE trás mais um evento sobre empreendedorismo para a comunidade acadêmica da UNOESTE. Devido a importância do tema como fator importante para a empregabilidade nos dias atuais e para o desenvolvimento local e regional.

Desta vez o tema central discutido será “**EDTECH – Soluções Tecnológicas para a Educação**”. Estas tecnologias vêm revolucionando a aprendizagem por meio de produtos, aplicativos e ferramentas que aplicam conceitos como realidade virtual, inteligência artificial e gamificação ao ensino ou ações de treinamento.

O candidato (a) deverá juntamente com a sua equipe apresentar soluções tecnológicas para a educação, considerando como meio de trabalho e estudo a Universidade do Oeste Paulista – UNOESTE. O candidato (a) deverá propor soluções que respondam a seguinte questão: **Quais problemáticas educacionais podem ser solucionadas ou quais soluções existentes podem ser melhoradas através da tecnologia dentro da UNOESTE?**

Os objetivos desse desafio são:

- Estimular os alunos a apresentarem projetos inovadores que gerem debates acadêmicos e que visem o desenvolvimento de senso crítico em torno da temática;
- Conceder a oportunidade aos alunos de manifestar suas pesquisas e reflexões, definindo a problemática e a solução;
- Compreender como soluções inovadoras podem virar negócio através da metodologia Startup enxuta;
- Divulgar os projetos e melhores práticas para a sociedade.

1. DAS INSCRIÇÕES

- 1.1 As inscrições poderão ser realizadas no período de **01/10/2019** a **09/10/2019**, diretamente pelo(a) candidato(a) no site da UNOESTE. Todos os interessados(as) deverão se inscrever como participantes do ENEPE. Aquele que já se inscreveu no ENEPE não precisa realizar uma nova inscrição. Inscreva-se em: <http://www.unoeste.br/Evento/ENEPE2019>
- 1.2 Apenas poderá participar do desafio e receber a premiação o aluno(a) que esteja devidamente inscrito no ENEPE e matriculado na UNOESTE, seja na graduação ou pós-graduação.
- 1.3 Depois de realizada a inscrição no ENEPE, o aluno deverá montar uma equipe composta por no mínimo 4 (quatro) e no máximo 6 (seis) participantes, e cadastrá-la no link: <http://bit.ly/desafioempreendaunoeste> (apenas o líder faz a inscrição da equipe)
- 1.4 Informações da equipe e de CADA participante: i. Nome da equipe, ii. CPF, iii. Nome completo, iv. Curso, v. Número do R.A., vi. Número WhatsApp, vii. e-mail.
- 1.5 O limite para participação no DESAFIO é de 20 equipes.
- 1.6 Todas as informações referentes ao desafio serão postadas no perfil **Desafio Empreenda UNOESTE** no **Instagram** ([@desafioempreendaunoeste](https://www.instagram.com/desafioempreendaunoeste)).

2. DO DESAFIO

- 2.1 No dia **10/10/2019**, no período das **09h até às 20h**, o líder da equipe deverá comparecer no **CAMPUS II – BLOCO B2 – SALA 108** para sortear o mentor (a) da equipe e receber informações suplementares sobre o processo. Para os alunos dos campi de Jaú e Guarujá o líder da equipe poderá entrar em contato pelo telefone: (18) 3229-3288 no mesmo período acima mencionado.

Neste momento o líder da equipe deverá criar um grupo de WhatsApp com todos os membros da equipe e colocar os organizadores do desafio como participantes. O objetivo do grupo é manter o contato periódico, enviar as tarefas do desafio e acompanhar o desenvolvimento das atividades que serão propostas.

- 2.2 Após sorteio dos mentores será compartilhada com a equipe vídeos contendo explicações sobre **“Definição de Problema”, “Validação de Solução” e “Modelo de Negócio – Canvas”**.
- 2.3 No dia **16/10/2019**, deverá ser enviado no grupo de WhatsApp o questionário final com a **“Definição de Problema” e “Validação de Solução”**, bem como, **“Modelo de Negócio – Canvas”**.
Após isso, a equipe receberá um vídeo final sobre **“O que é e como elaborar um PITCH”**.
- 2.4 A equipe deverá enviar até o dia **19/10/2019**, no grupo de WhatsApp, um vídeo PRÉ-PITCH de até 5 (cinco) minutos.
- 2.5 No dia **20/10/2019** a comissão organizadora irá enviar os comentários sobre o PRÉ-PITCH para a equipe.
- 2.6 A apresentação final do PITCH será realizada no dia **22/10/2019** no Auditório Azaléia durante o ENAENS a partir das 19h00, para uma banca de jurados.

A equipe que deixar de apresentar qualquer uma das informações solicitadas estará desclassificada.

3. DA PREMIAÇÃO

- 3.1 Todos os participantes das três equipes primeiras colocadas receberão a inscrição gratuita para o ENEPE de 2020.
- 3.2 Todos os participantes da equipe primeira colocada receberão 100% de desconto em um curso de extensão EAD de sua escolha e terão seu projeto incubado na INTEPP por 6 (seis) meses.
- 3.3 Todos os participantes da equipe segunda colocada receberão 50% de desconto em um curso de extensão EAD de sua escolha.
- 3.4 Todos os participantes da equipe terceira colocada receberão 30% de desconto em um curso de extensão EAD de sua escolha.
- 3.5 Todos os participantes do desafio receberão certificado de participação do evento.

4. DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

- 4.1 A inscrição do(a) candidato(a) implicará a aceitação das normas para o desafio, contidas neste regulamento;
- 4.2 É de inteira responsabilidade do(a) candidato(a) acompanhar a publicação de todos os atos e comunicados, referentes a este desafio, que serão disponibilizados no site da UNOESTE (<http://www.unoeste.br/site>) e no grupo de WhatsApp criado pelo candidato;
- 4.3 Informações complementares sobre o Desafio Empreenda UNOESTE podem ser observados no endereço: <http://www.unoeste.br/Evento/ENEPE2019> ou através do email: iaa@unoeste.br
- 4.4 Este regulamento entrará em vigência na data de sua publicação, revogadas as disposições em contrário;
- 4.5 Casos omissos neste regulamento serão julgados pela Comissão de Seleção, sendo as decisões soberanas, irrecorríveis e irrevogáveis.

Presidente Prudente, 30 de Setembro de 2019