

Game Developer – Desafio de Jogos

Documento do Jogo Digital

(*Game Design Document* – GDD)

Olympic Shooter

Bruno Felippo

Marlon Macoris

Rafael Caetano

(Presidente Prudente – SP)

Sumário

1. Introdução	1
2. Visão Geral	1
2.1 Nome do Jogo	1
2.2 Objetivo	1
2.3 Conceito	1
2.4 Características gerais	1
2.5 Público-alvo	2
2.6 Diferenciais	2
3. Instalação	2
4. Licença e Créditos	2

1. Introdução

Este documento visa informar todos os dados do Jogo Digital Olympic Shooter. Neste documento serão apresentadas todas as informações necessárias para consulta do mesmo.

2. Visão Geral

2.1 Nome do Jogo

O jogo se chamará: Olympic Shooter, cujo tema e objetivo do jogo é remeter ao jogador a competição Olímpica e Paralímpica de Tiro ao Alvo.

2.2 Objetivo

Seu objetivo é acertar os 'Alvos" e cada vez mais somar Pontos, são Quatro tipos de Alvos diferentes, que poderá ajudar ou prejudicar nas pontuações do Jogo, e ainda possui um sistema de tempo, que o jogador irá precisar estar atento para não deixar acabar, se não ele perde o Jogo.

2.3 Conceito

O jogo tem como referência e padrão aos jogos de Tiro ao Alvo e com mecanismos que remetem o Tiro ao Alvo da própria competição Olímpica e Paralímpica

2.4 Características gerais

Olympic Shooter é um jogo simples e inovador, o jogo possui uma interface amigável e simples de compreender, todas as informações são compreensíveis facilmente. Os menus e Huds foram produzidas de forma que as cores e as imagens tornem uma visualização fácil e sem complicações para o jogador.

O jogo constitui com um Menu Principal aonde possui as opções:

- **Jogar:** O Jogador inicia seu Jogo, aonde poderá escolher o seu nome e o País que desejar jogar na Olimpíada.

- **Ranking:** Este menu irá informar as três melhores pontuações, sendo o Primeiro Lugar Medalha de Ouro, Segundo Lugar Medalha de Prata e o Terceiro lugar Medalha de Bronze.

- **Loja:** O Jogador poderá fazer alguns Upgrades gastando o dinheiro obtido nas partidas, os Upgrades são: Aumento de Limite de Munição, Diminuir o tempo de carregamento da arma, aumento de tempo do Alvo do Tempo.

- **Créditos:** Tela aonde é dado todos os créditos requeridos, inclusive o nome dos criadores do Jogo.

2.5 Público-alvo

O jogo é recomendado para a faixa etária a partir dos 8 anos de idade, como o jogo precisa de usar os reflexos e agilidade é necessária uma idade mínima para que garantimos a qualidade e compreensão das mecânicas do jogo.

2.6 Diferenciais

O jogo conta com aspectos simples e que abrange sistemas fáceis de serem utilizados, é um jogo em que muitos jogadores gostam de jogar e passar o tempo.

Alguns Diferenciais que serão encontrados no Jogo serão:

- Jogo com Ranking;
- Quatro tipos de Alvos diferentes;
- Escolha da Bandeira do País que desejar;
- Troque dinheiro por Upgrades;
- Jogo totalmente gratuito e brasileiro;

3. Instalação

Para Instalação do Jogo:

Versão Computador: O jogo vem em formato .7zip ou .rar para isto é necessário a ferramenta de descompactação do mesmo.

Após descompactar basta executar o Arquivo .exe que vem na pasta e iniciar o Jogo.

Para o uso nos celulares Android o Jogador irá precisar descompactar o Arquivo e copia-lo para o seu Aparelho. Vale ressaltar que alguns aparelhos bloqueiam a instalação de arquivos fora do Google Play, para isto será necessário ativar a opção que libera a instalação do mesmo.

4. Licença e Créditos

O jogo é uma produção e idealizado para o Game Developer, um Evento realizado pela Infoeste da Faculdade Unoeste/ Fipp de Presidente Prudente.

Todo o jogo foi produzido pelo Motor de Jogos Unity 3D, aonde os recursos gráficos foram feitos de própria autoria dos Desenvolvedores e alguns recursos utilizados de fontes e sites de conteúdos Público e Gratuito.

Vale ressaltar como dito no Artigo 4 do Evento - Os trabalhos enviados são de propriedade intelectual de seus idealizadores, mas poderão ser utilizados/publicados de forma integral, parcial ou adaptados pela instituição. Os idealizadores cederão direito de uso parcial ou integral do jogo desenvolvido no momento em que se inscreverem no evento.

Recursos Gratuitos retirados dos sites:

<http://www.freepik.com>

www.kenney.nl