

1º Game Developer - 2016

Nome da equipe: X Team

Integrantes:

João Marcos Correia do Nascimento - 261334425

Leonardo Alves de Oliveira - 261335197

Matheus Henrique Azambuja - 391405945

O jogo, cujo tema foi baseado nas Olimpíadas 2016, foi concebido para ser um jogo de atletismo. A modalidade escolhida para desenvolvimento foi a de Corrida com Obstáculos.

Como o jogo tem ideia de corrida infinita, o personagem, no qual será controlado por quem estiver jogando começará correndo e o jogador terá como objetivo obter o maior número de pontos possível.

Para o jogador dar saltos sobre cada obstáculo será necessário o uso da tecla direcional para cima para efetuar o movimento.

Quando a partida for perdida será apresentada uma tela de Game Over e o jogo terminará, com a mesma tela enviando um redirecionamento para a tela inicial, onde estará os nomes dos construtores do jogo e a partir daí, será possível recomeçar a partida com o simples clique da tecla enter.

A instalação do jogo se dará a partir da execução do arquivo de instalação "Setup.exe". Abrindo ele escolheremos o local de instalação, depois confirmamos e o jogo será extraído para o mesmo local escolhido.

A partir daí o jogo estará disponível para uso tanto na Área de Trabalho do Windows quanto na seção do Menu Iniciar.