

## 02º GAME DEVELOPER - Desafio de Jogos

### Critérios de avaliação para os jogos

<b>Qualidade de Produção:</b> se refere à experiência do usuário, que deve ser intuitiva e de fácil utilização; quão imersivo o jogo é; quais efeitos especiais usados.	<b>1/3 da nota</b>
<b>Mecânica/jogabilidade:</b> se refere ao conjunto de regras, caminho possíveis, ações, conquistas e objetivos do jogo.	<b>1/3 da nota</b>
<b>Consistência da Apresentação:</b> se refere ao documento e ao vídeo enviados.	<b>1/3 da nota</b>

Equipes	Jurado 1	Jurado 2	Jurado 3	Jurado 4	Jurado 5	Jurado 6	Jurado 7	Jurado 8	Média
Hort Studios	8,33	7,00	6,00	4,00	8,33	7,67	5,00	8,33	6,83
TriggerEnter	8,33	8,33	7,50	2,33	8,00	7,33	5,00	6,33	6,65
Dona Caminha	6,00	7,00	3,00	2,33	7,33	6,00	2,67	7,00	5,17
Papel da carne	7,67	8,00	9,00	2,00	8,67	7,00	5,33	8,33	7,00
Gênesis Studio Games	9,00	8,67	6,00	2,33	8,33	7,00	6,33	7,67	6,92
Mal Passado Games	8,33	7,33	8,50	1,67	8,33	9,33	5,33	8,33	7,15
Hardflip Development	9,00	9,33	7,50	1,67	8,33	8,00	7,33	9,33	7,56
Beef Farm	8,00	8,00	6,00	3,00	8,00	6,67	3,00	8,67	6,42

Classificados	
1. Hardflip Development	7,56
2. Mal Passado Games	7,15
3. Papel da carne	7,00
4. Gênesis Studio Games	6,92
5. Hort Studios	6,83
6. TriggerEnter	6,65
7. Beef Farm	6,42
8. Dona Caminha	5,17