

RUN! **BIFINHO** **RUN!**

02º GAME DEVELOPER

**Semana de Computação e Informática da FIPP/Unoeste -
INFOESTE.**

Matheus HigaNampo – 6831500501

Andrey MontagniniCasetta – 6831500048

Rafael Caetano Ferreira - 6831500072

INFOESTE 2017

1.Descrição

1.1 - História

Bifinho, cansado de ser violado por outros materiais e ser maltratado, foge da fábrica de processamento de carne.

Agora ele deve tomar cuidado para manter sua limpeza e não virar uma carne fraca, escapando das “garras” do terrível Rony Tamos.

1.2 - Gameplay

Jogo de plataforma, corrida infinita. Onde o jogador deve desviar dos obstáculos e tentar sobreviver o máximo possível, quanto mais tempo ele sobreviver, mais pontos ganha.

Enquanto o personagem corre, ele perde a sua “Limpeza”, quando chegar a 0 (zero), é Game Over.

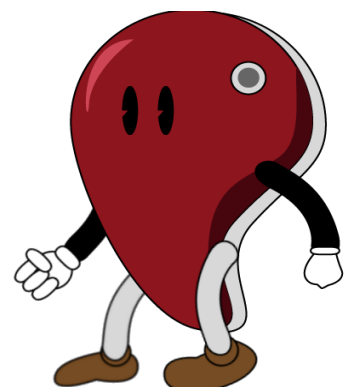
A Limpeza funciona como sua vida, batendo nos obstáculos, ele perde uma quantia. Para se recuperar, e ficar mais tempo no jogo, o usuário deve coletar as bolhas, que recuperam um pouco de sua limpeza.

Se você trombar com o Rony Tamos (Cabeça Voadora), perde limpeza por segundo.

1.3 - Controles

As setas para direita e esquerda movimentam o personagem para os lados.

A seta para cima pula.



2.Instalação

Não é necessário nenhum tipo de instalação, para jogar, basta apenas acessar o link:

<http://runbifinhorun.gear.host/>