



<b>Título</b>	<b><i>Modelagem Paramétrica</i></b>
Resumo	Introdução à arquitetura paramétrica.
Objetivos	<p>Apresentar e iniciar aos alunos participantes, o uso de processos de projetos paramétricos através do uso do software Rhinoceros/Grasshopper.</p> <p>Como objetivo específico, pretende-se ensinar aos alunos maneiras de se criar um pavilhão performático (em função de algum parâmetro externo como luz, som, vento etc).</p>
Metodologia (teórica/prática)	<p>Primeiro será esclarecido o que é uma arquitetura paramétrica, bem como algum de seus princípios.</p> <p>Em seguida, será ensinado o básico do programa Rhinoceros e algumas funcionalidades específicas, para o curso, do programa Grasshopper.</p>